



Mémo du jeune officiel ARBITRAGE NATIONAL (Septembre 2021)



		écrire	Logiciel	Poule & équipe	Grade Champ.	Observations						
Valeurs	1 ^{er} Waza-Ari	0 1 / 0 0	0 1	1 pts	7 pts	Les Waza-Ari ne se cumulent pas (grade/champ.). Deux Waza-Ari sont équivalents à un Ippon Pendant le temps réglementaire. Un combat ne peut être gagné que par un score technique (Waza-Ari ou Ippon ou 3 shido).						
	2 ^{ème} Waza-Ari	0 2 / 0 0	0 2 (10)	10 pts	10 pts							
	Ippon	1 0 / 0 0	1 0	10 pts	10 pts							
Hansoku-Make & Shido	1 ^{er} Shido	0 0 / 0 0 .1	0 0 .1	0 pts	0 pts	Sur le temps de combat réglementaire, Une pénalité ou des pénalités ne décideront pas du vainqueur excepté pour Hansoku-make (direct ou par accumulation). Non Disqualificatif						
	2 ^{ème} Shido	0 0 / 0 0 .2	0 0 .2	0 pts	0 pts							
	3 ^{ème} Shido Hansoku-Make	1 0 / 0 0 .3	0 0 .3 Et ne pas mettre un ippon	10 pts	0 pts							
	Hansoku-Make direct (faute technique grave)	1 0 / 0 0 .H	Cocher	10 pts	0 pts							
	Hansoku-Make direct Disqualificatif	1 0 / 0 0 .X		10 pts (équipe)	0 pts	faute contraire à l'esprit du judo (Rayer les combats de la poule)						
Gachi	Fusen - Gachi (victoire par forfait)	1 0 / 0 0 .F	Ne pas mettre un ippon en individuel Mettre un ippon en équipe pour F A M	10 pts	0 pts	L'adversaire est absent suite à 3 appels, sa tenue/hygiène n'est pas correcte. Il peut éventuellement combattre au combat suivant ou en repêchage						
	Kiken - Gachi (victoire par abandon)	1 0 / 0 0 .A		10 pts	0 pts	Le judoka abandonne par lui-même suite à une blessure, il doit préciser ensuite s'il arrête ou non la <u>compétition</u> . S'il arrête la compétition rayer les combats de la poule (1) S'il est malade et vomit sur le tapis c'est fini pour la journée, ce n'est plus un abandon mais un arrêt médical (.M) (1)						
	Victoire par arrêt médical (2)	1 0 / 0 0 .M		10 pts (équipe)	0 pts (1)	Le médecin ne permet pas la reprise du combat au judoka ou le judoka perd connaissance lors du combat, rayer les combats de la poule (1)						
	Yusei-Gachi (victoire par décision)	0 0 / 0 0 0 1 / 0 1		Cocher 	0 pts	0 pts						
	Hikiwake	0 0 / 0 0 0 1 / 0 1		Ne rien cocher et valider l'égalité	0 pts	0 pts	En équipe : Hikiwake annoncé en fin de combat si égalité de score					
Temps		Pré-Poussins	Poussins	Benjamins	Minimes	Cadet(te)s	Juniors	Sernois 2D	Sernois 3D			
					Ind	Equ	Ind	Equ	Ind	Equ		
	Temps de combat	1 min 30 + 1 min Ne-waza		2 min + 1 min Ne-waza (si égalité)	3 min	2 min	4 min	4 min	4 min	4 min	4 min	3 min
	Osaekomi	10 à 19 secondes : Waza-Ari - 20 secondes : Ippon										
	Golden score	En individuel Pas de Golden score – décision obligatoire, En équipe Hikiwake annoncé en fin de combat si égalité de score										
	Temps de repos	3 mn		4 mn	6 mn	10 mn – en équipe 0 mn						
Grade Minimum	blanc/jaune (à charge de chaque comité)		jaune/orange	orange	verte							

(1) En poule on rayer les combats, mais ses points en relation grade championnat ou ceux marqués par ses adversaires sont comptabilisés. Cependant, si l'abandon ou l'arrêt médical apparaît lors de son dernier combat, on le note "forfait" ou blessé, et dans ce cas on le maintient dans le classement. il est impératif d'en aviser la table centrale

(2) Voir les articles 13-1, 13-2, et 13-3 du règlement médical

RÈGLEMENT NATIONAL à vocation pédagogique

L'arbitrage « National » concerne l'ensemble des compétitions nationales, régionales et départementales à l'exception :

- Des Championnats de France individuels 1^{ère} division cadets, juniors, seniors dès les phases qualificatives
- Du championnat de France par équipes seniors 1^{ère} division
- Tournois Label Excellence et Label A cadets, juniors, seniors et Excellence Vétérans